PERSISTENCIA DE DATOS

**docker volume create**

Para la creación de volúmenes

**--driver o -d**

Para especificar el driver elegido para el volumen.

**--label**

Para especificar los metadatos del volumen mediante parejas clave-valor.

**--opt o -o**

Para especificar opciones relativas al driver elegido.

**--name**

Para especificar un nombre para el volumen.

**docker volume rm**

para eliminar un volumen en concreto (por nombre o por id).

**docker volumen prune**

para eliminar los volúmenes que no están siendo usados por ningún contenedor.

**-f**

Forzar el borrado de un contenedor

**docker volume rm nombre\_volumen1 nombre\_volumen2**

Borrar dos volúmenes de una sola vez

**docker volume prune --filter label=valor**

Borrar todos los volúmenes sin usar que contengan cierto valor de etiqueta

**docker volume ls**

Nos proporciona una lista de los volúmenes creados y algo de información adicional.

**docker volume inspect**

Nos dará una información mucho más detallada de el volumen que hayamos elegido.

**--volume o -v**

Este flag lo utilizaremos para establecer bind mounts.

**--mount.**

Este flag nos servirá para establecer bind mounts y para usar volúmenes previamente definidos

**docker run --name apache -v /home/usuario/web:/usr/local/apache2/htdocs -p 80:80 httpd**

La carpeta web del usuario será el directorio raíz del servidor apache. Se crea si no existe

**docker run --name apache -p 80:80 --mount type=bind,src=/home/usuario/web,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd**

BIND MOUNT (flag --mount): La carpeta web del usuario será el directorio raíz del servidor apache. Se crea si no existe

**docker run --name apache -p 80:80 --mount type=volume,src=Data,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd**

VOLUME (flag --mount). Mapear el volumen previamente creado y que se llama Data en la carpeta raíz del servidor apache

**> docker run --name apache -p 80:80 --mount type=volume,dst=/usr/local/apache2/htdocs httpd**

# VOLUME (flag --mount). Igual que el anterior, pero al no poner nombre de volumen se crea uno automáticamente (con un ID como nombre)